



# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005 "Le bowling"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

## FAQ N° 1

### I ERRATA

Erratum dans le tableau récapitulatif des peintures : les carreaux clairs du damier et les ponts sont peints en beige brillant (RAL 1001) ; les carreaux foncés du damier sont peints en brun beige mat (RAL 8024).

Erratum concernant un dessin du règlement : le dessin du chapitre 3.6.2 "Groupe de 4 quilles sur son socle" représente un socle placé à l'intersection de 4 cases du damier.

La bonne position pour chaque socle est au centre d'une case. Tenir compte donc du placement des socles sur le dessin du chapitre 3.1.1 "L'aire de jeu".

De plus, dans la légende de ce dessin il faut lire : "Position possible pour les lots de 4 quilles avec ou sans socles" à la place de "Position possible pour les socles".

### II PRECISION (Coupe de France)

Radiospares étant partenaire de la Coupe de France de robotique, toutes les équipes françaises participantes peuvent bénéficier d'une réduction de 10% sur les produits Radiospares.

Pour cela, il vous faudra indiquer le nom de votre équipe au moment de passer commande.

Planète Sciences doit tout d'abord fournir la liste des équipes à Radiospares. Dès que ce sera effectif, nous vous avertirons.

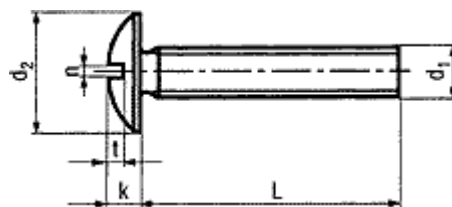
### III. PRECISIONS DU REGLEMENT :

#### III.1. Les caractéristiques des quilles:

Concernant les vis, les 2 types ci-dessous seront utilisés par les équipes d'organisation Eurobot:

- "Boulon de Poêle", norme NFE 25 129 en acier zingué (passivé bleu ou jaune), M8x80 :

:  $d_1=M8$  (8mm) ;  $L=80mm$  ;  $d_2=17mm$  ;  $k=4.4mm$  ;  $n=2mm$  ;  $t(min)=2.7mm$

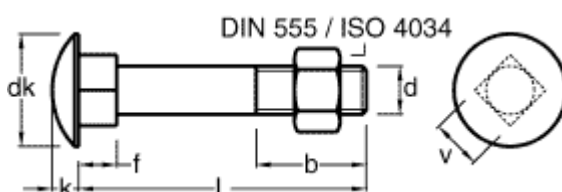


- "Vis à tête bombée avec collet carré", norme DIN 603 (ou équivalent ISO 8677), M8x80 :  
 $d=M8$  (8mm) ;  $dk(max)=20.65mm$  ;  $b=22mm$  ;  $f(max)=5.6mm$  ;  $k(max)=4.88mm$  ;  $v(max)=8,58mm$



YVERDON-LES-BAINS





La tolérance sur le diamètre de la tête est importante, et est de :  $19 \pm 2$ mm (de 17 à 21mm).

Quant au bois, le type n'est pas important, les critères sont les dimensions (Cf Règlement) et la masse d'une quille qui doit rester dans la fourchette 225g  $\pm$  20g.

### III.2. Une Quille renversée :

Une quille renversée est une quille qui n'est pas debout. Est considérée debout une quille dont l'axe principal est vertical, c'est-à-dire qui est posée sur ses 3 pieds (vis) ou sur son sommet (section libre en bois).

Une quille en appui sur une bordure est considérée comme renversée.

### III.3. Le Transport des Quilles

Le but de ce paragraphe est d'explicitier la phrase "Chaque robot peut transporter jusqu'à deux quilles simultanément". D'une manière générale, le robot ne peut pas transporter ou enfermer/recouvrir plus de 2 quilles au maximum. C'est une limitation mécanique vérifiée lors des homologations, (Cf III.5 La défense ). Un robot purement de protection (encerclement ou recouvrement de plus de deux quilles) est donc interdit.

Une quille est considérée comme transportée quand elle est portée, c'est-à-dire décollée du sol ou guidée au sol par un dispositif étudié à cet effet (aimant, pelle, encerclement par le robot...).

NB1: Une quille simplement poussée par un robot en cours déplacement n'est pas considérée comme transportée.

De plus , dans le cas d'un robot qui recouvre une quille en passant (et en suivant sa trajectoire), cette quille n'est pas considérée comme recouverte et donc comme transportée.

NB2: Par manipuler, nous entendons déplacer dans un moins une des dimensions de l'espace.

NB3: Quand un robot percute une pile de quilles, on ne considère pas qu'il transporte plus de 2 quilles.

### III.4 Les Quilles prises en compte pour les points:

Même si une quille guidée au sol est considérée comme transportée (Cf définition Transporter), elle est prise en compte à la fin du match.



# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

### FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

En effet, en fin de match, toute quille (debout ou couchée) rendue inaccessible par un dispositif d'un robot n'est pas comptabilisée. Ainsi une quille saisie par un bras, ou à l'intérieur même du robot n'est pas prise en compte quelle que soit sa position/orientation. Par contre, les autres quilles sur la table comptent même si elles sont en contact avec le robot: elles ne sont pas pour autant indisponibles... (Cf Règlement 6.4.1)

#### III.5 La Défense / Stratégie des robots:

Par "un robot ne doit pas avoir pour stratégie d'empêcher le(s) robot(s) adverse(s) d'accéder aux quilles" nous entendons que :

- Un robot ne doit pas être conçu dans le but de bloquer l'accès à un ou des pont(s).
- Un robot doit avoir un mécanisme fonctionnel pour le jeu même s'il ne se déplace pas.
- Un robot ne doit pas pouvoir transporter plus de 2 quilles (Cf Définition de Transporter ci-dessus: porter/recouvrir/guider/entourer ).
- Un robot "avalant" des quilles, doit pouvoir les rejeter (pas de stratégie d'empêcher clairement l'accès aux quilles).

Ces quatre points seront vérifiés aux homologations:

Enfin, concernant l'accès aux quilles en cours de match, les stratégies interdites sont, par exemple (il y en a sûrement d'autres!!!), de types suivants: blocage total de quilles dans un coin (des quilles regroupées dans un coin avec le robot qui bloque totalement le passage au robot adverse, (le robot adverse doit toujours avoir un chemin de disponible pour atteindre les quilles)), quilles volontairement sorties de l'aire de jeu ou mises dans le fossé, ou un robot qui serait présent sur un pont tout au long du match.

NB1: Il est toutefois autorisé de se placer entre des quilles et l'adversaire, tant que ce dernier peut y accéder par un autre chemin.

NB2: Un robot transportant 2 quilles, peut les conserver tout au long du match mais il n'a plus le droit d'en transporter d'autres quelle que soit la technique de transport.  
( Cf Règlement: 6.4.2 et 4.2.1)

#### III.6 Les homologations:

Les points des homologations ne comptent pas pour la suite des qualifications.

#### IV. Changements :

##### IV.1. Masse des balles:

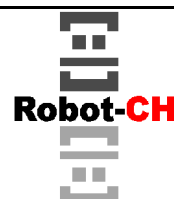
Pour des raisons évidentes de sécurité, la masse des balles utilisées par les équipes est abaissée à 40 g. (au lieu de 100g). Ceci exclut clairement les balles de golf, de "balles-pelottes" et les balles en alu.

##### IV.2. Des points pour les quilles relevées vis en l'air:

En fin de match, 1 point sera accordé pour 2 quilles se trouvant debout les vis en l'air. Ces points seront ajoutés avant décision du vainqueur. (Donc 3 quilles vis en l'air = 1 point, 4 quilles = 2 points....etc).



YVERDON-LES-BAINS



La Ferté Bernard



# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

### FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

Si une quille est remise sur ses vis, aucun point ne sera accordé, celles-ci n'étant pas discernables des quilles qui n'ont pas du tout été manipulées durant le match.

#### V. Réponses à vos questions:

##### BALLES ET BOULES

###### Question 1:

Chacun des 2 robots peut embarquer jusqu'à 8 balles.

" Chaque équipe est autorisée à embarquer dans son (ses) robot(s) jusqu'à 8 balles "

Est-ce 8 balles par robot ou 8 balles au total ?

Réponse 1:

C'est 8 balles par équipe (et non 8 balles par robot).

###### Question 2:

Les ballons de GRS de cette année sont les mêmes que ceux qui étaient utilisés pour le billard ?

Est ce que c'est possible de nous donner une adresse où on peut trouver des balles GRS noire de 16cm de diamètre ?

Réponse 2:

Les boules utilisées sont des ballons de Gymnastique Rythmique et Sportive identiques à celles utilisées en 2002 (billard aérien), de référence TOGU.

###### Question 3:

Y a t il une vitesse limite des balles lorsque le robot tire ?

Qu'est-ce qui est considéré comme dangereux pour le tir ? Energie définie ? Projectiles dur ou mou ?

Réponse 3:

Non, cela ne doit pas être dangereux, c'est tout.

Si vous avez vraiment un doute, le mieux est de tester sur vous-même.

###### Question 4:

Est-ce que les balles peuvent avoir un trou traversant de 10mm de diamètre par exemple?

Réponse 4:

Oui tant que la forme géométrique et que les contraintes de poids et de dimensions sont respectées. (Cf Règlement:4.3)

##### LES QUILLES

###### Question 5:

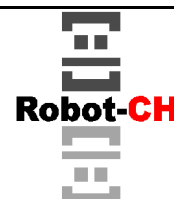
Les croix concernent-elles les socles et les quilles ou seulement les quilles sur la table?

"Parmi les positions aléatoires, on veillera à ce que les socles ne se trouvent pas disposés dans des cases voisines". Voisines c'est uniquement juxtaposées ou également opposées par les sommets des carrés ?

Les socles sont-ils obligatoirement sur des carreaux bruns (voir la légende du plan 3.1.1) ?



YVERDON-LES-BAINS





# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

Réponse 5:

Les croix concernent les socles et les quilles sur la table. Ces croix sont positionnées sur des carreaux bruns ET beiges. De plus, voisines, c'est juxtaposées (dont les arêtes sont communes). (Cf Règlement:3.6.2 )

**Question 6:**

Comment se fait le tirage des positions des quilles sur socle ?

i) une carte par position pour la première quille et une carte pour la deuxième en faisant attention qu'il n'y ait pas de quilles dans les cases voisines ?

ii) une carte qui définit directement la position des 2 tas de quilles sur socle ?

Le tirage du tas de quille sans socle se fait-il après le tirage des quilles avec socle?

C'est un peu une question à la con, mais avec ça on peut calculer les probabilités des positions...

Réponse 6:

Toutes les possibilités seront toujours possibles tant que deux cases juxtaposées ne sont pas occupées. Par contre, les quilles sans socle peuvent être sur une case juxtaposée à une case avec un socle.

**Question 7:**

Les quilles dans le fossé sont-elles comptabilisées ?

Réponse 7:

L'aire de jeu comprend les deux pistes, le fossé et les ponts, donc les quilles dans le fossé seront comptabilisées. Ne sera cependant pas homologué un robot qui aura pour stratégie de mettre les quilles dans le fossé.

**Question 8:**

Peut on prendre une quille et la déposer dans le camp adverse (quille rouge dans le camp rouge au lieu du camp vert) ?

Réponse 8:

Oui, c'est possible.

**Question 9:**

Peut on placer des socles magnétiques, histoire de sécuriser les quilles que l'on relève (je pense que non, mais on ne sait jamais) ?

Est-ce qu'on peut mettre un cerceau autour des quilles pour les stabiliser afin de rendre le basculement de celle-ci plus difficile?

Réponse 9:

Non, c'est interdit. En effet, le robot doit être composé d'éléments solidaires les uns des autres (et ne peut donc pas déposer de parties ou d'éléments sur l'aire de jeu) (Cf Règlement: 4.6). Une balle ne fait pas partie du robot.

**Question 10:**

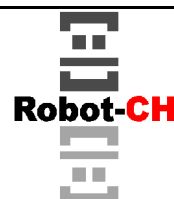
Que se passe t-il si une quille tombe de la table ou tombe dans le fossé, sont-elles remplacées immédiatement sur la table ? Si oui, dans quelle position ?

Réponse 10:

Une quille tombée hors de la table n'est pas remise en jeu. Si elle tombe sur l'aire de jeu (pistes, ponts, fossé) elle y reste à moins qu'un des robots ne vienne la bouger ( Cf Règlement: 6.4.1).



YVERDON-LES-BAINS





# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

### FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

Un robot mettant systématiquement des quilles hors de la table pourra être forfait (Cf Règlement: 6.4.3) et le restera pour les matchs suivants tant qu'il n'a pas été ré-homologué ( Cf Règlement: 7.1).

#### Question 11:

Une quille ne peut être lancée ou transportée pour faire tomber d'autres quilles. Mais quand une quille tombe, elle va en faire tomber d'autres?

Réponse 11:

Une quille ne doit pas être utilisée comme un prolongement du robot. Par contre, lors d'une rencontre entre un robot et une pile de quilles, il est évident que des quilles vont être renversées par d'autres quilles, c'est donc autorisé.

#### Question 12:

Est-il autorisé de déplacer les quilles de leur position initiale ? Je ne parle pas de les jeter dans le fossé.

Réponse 12:

Oui, il est autorisé de les déplacer, sans les jeter et à condition de respecter le nombre maximum de quilles transportées.

#### Question 13:

Est-ce que déposer intentionnellement une quille sur un pont (qui est dans le fossé...) est considéré comme interdit ?

Réponse 13:

Le pont étant de la partie supérieure de la piste, il ne fait pas partie du fossé. Il est donc tout à fait autorisé d'y déposer des quilles d'où qu'elles viennent.

#### Question 14:

Est-ce que ces bandes doivent être alvéolées (style catadioptre de vélo) ou peuvent-elles être mat (style bandes de sécurité comme les gilet des cantonniers) ?

Réponse 14:

Pour vos tests vous pouvez utiliser ce que vous voulez mais lors de la compétition seul les réflecteurs décrits dans le règlement (Cf Règlement 8.2) seront utilisés.

#### LES BALISES

#### Question 15:

Quel est la hauteur du support de balise du robot secondaire ?

Réponse 15:

La hauteur des supports de balise est la même pour les deux robots. On ne parle pas de robot principal et secondaire, mais de deux robots.

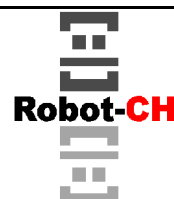
#### Question 16:

Si le robot franchit le fossé sans emprunter le pont, il peut se retrouver avec une roue sur le pont et l'autre dans le fossé (possible avec une bonne garde au sol et des grosses roues) mais dans ce cas le support de balise n'est plus horizontal à 480mm du sol... ce qui est contraire au règlement...

Ainsi un robot doit-il maintenir en permanence la hauteur et l'assiette de son support de balise ?



YVERDON-LES-BAINS





# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

### FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

Si la réponse est 'non mais avec des exceptions' : (c-a-d des relaxs au point 4.9), merci d'être le plus précis possible sur les conditions :

- est-ce que ça concerne 'la traversée du fossé', ' le passage sur un socle' ,
- la position du support AVANT le départ.

Réponse 16:

Il est normal et toléré que les balises ne soient pas toujours à la bonne hauteur ou avec la bonne orientation. La hauteur des supports de balise est mesurée sur le robot posé au niveau de la piste de jeu.

De même, on tolère que sur un robot à pattes, la hauteur de la balise oscille de  $-/+ 5$  mm (Cf Règlement chapitre 4.9).

#### Question 17:

Il semble qu'une coquille se soit glissée concernant les balises:

"dans tous les dessins les balises sont du coté du robot, et dans le chapitre "balises", il est dit qu'elles sont du coté opposé..."

Réponse 17:

Non, les balises fixes sont du côté opposé à la zone de départ du robot.

Les dessins des règlements en ligne sur le site Internet sont justes. Ne confondez pas la couleur du robot avec la couleur de la balise embarquée sur le robot, qui appartient à l'équipe adverse !

#### Question 18:

Peut-on mettre des caméras dans les balises fixes et transmettre les images brutes au(x) robot(s) ?

Réponse 18:

Oui, toutes sortes de capteurs ou mécanismes peuvent faire partie de la balise, tant que le but n'est pas de brouiller l'adversaire. Si des balises s'avèrent parfaitement inefficaces, les arbitres auront le droit de demander de les enlever.

Plus généralement, toute intelligence dans les balises est autorisée et même encouragée tant qu'elle n'est pas là pour gêner l'adversaire (Cf Règlement 5.1. et 5.2.).

#### Question 19:

La surface plane recouverte de velcro est-elle obligatoire ?

Si c'est le cas, peut-on personnellement dans ce cas se charger du marquage ?

Réponse 19:

Il y a risque de forfait si elle n'est pas mise. Et oui, l'équipe peut s'occuper du marquage, mais celui-ci doit pouvoir être modifié (vert/rouge) (Cf Règlement 6.1)

#### Question 20:

A t'on le droit de démonter un mât de balise embarquée si l'adverse n'a pas de balise à y poser dessus ?

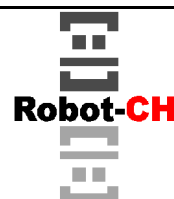
Est-ce que "la distance le séparant (le support de balise embarquée) d'un bord du robot non déployé ne devant pas faire moins de 50% que celle le séparant d'un autre bord" est une règle stricte et condition d'homologation ou non ?

Réponse 20:

On n'a pas le droit de démonter le mât de balise embarquée. La précision des 50% pour le positionnement du mât est vérifiée à l'homologation. Elle est nécessaire pour que le support de balise embarquée ne soit pas placé sur le bord du robot, sans pour autant éliminer une équipe dont le support n'est pas parfaitement



YVERDON-LES-BAINS





# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

### FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

centré. Attention un mât sur un axe de symétrie, n'est donc pas forcément centré (Cf Règlement: 4.9).

#### Question 21:

Voilà nous aimerions savoir si lorsque nous utilisons deux robots, ces deux robots ont le droit de communiquer entre eux, ainsi que d'utiliser les balises fixes pour faire une triangulation pour que le robot sache où il est sur le terrain. Est-il possible d'utiliser des codes différents pour chaque balise sur le signal ainsi qu'un autre pour la communication entre les deux robots ?

Réponse 21:

Les robots ont le droit de communiquer entre eux et les codes peuvent effectivement être différents pour chaque balise (Cf Règlement: 5.2 et 5.3).

#### Question 22:

A t'on le droit de relier une balise avec notre robot par un fil, si ce dernier constitue justement la ficelle de départ ?

Réponse 22:

Non, c'est interdit (Cf Règlement: 5.2 et 5.3).

#### INSTALLATION DES ROBOTS AVANT LE DEPART

#### Question 23:

Départ en un seul geste : un départ avec un fil dans chaque main est-il considéré comme d'un seul geste ?

Réponse 23:

C'est obligatoire de les prolonger pour que les deux puissent être tenus dans une main.

#### Question 24:

Est-ce que les robots sont placés par les équipes après avoir vu la position de ponts aléatoires et si oui, est-ce que l'on a le droit d'en tenir compte ?

Les robots ont ils le droit de scanner la table avant le départ?

Réponse 24:

Les robots sont placés dans la zone de départ (la couleur cible est connue), dont l'un en contact avec une bordure de l'aire de jeu (l'orientation et la position n'importent pas) : il est dès ce moment interdit de retoucher ensuite aux robots jusqu'à la fin du match. Les éléments de jeux (socles, quilles, ponts) sont alors placés par les arbitres. Si les robots doivent scanner la table avant le départ, on le tolère mais c'est à chaque robot de détecter que les éléments sont placés et stables. (Cf Règlement: 6.2)

#### Question 25:

Les deux membres de l'équipe autour de la table ont-ils le droit d'aller régler leurs balises sur l'autre demi-terrain (si elles y sont placées) tant que les minutes de préparation ne sont pas écoulées ? (Besoin de paramétrage de balise.)

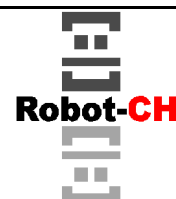
Réponse 25:

Oui, dans un temps raisonnable ; cela ne doit pas gêner la préparation de l'adversaire.

#### INTERACTION ROBOT, BALLES, QUILLES



YVERDON-LES-BAINS





# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

### Question 26:

Stockage des quilles :

Prenons le cas où une équipe doit faire tomber les quilles vertes:

- 1) Est ce que son robot peut ramasser une quille verte et la garder avec lui pendant tout le match pour la déposer couchée à la dernière seconde?
- 2) Est-ce que son robot peut ramasser une quille rouge et la garder avec lui jusqu'à la fin. Comme elle est dans le robot elle ne rapporte pas de point ? (donc l'adversaire peut marquer 14 au maximum).
- 1bis) Le robot peut prendre une quille verte et aller la mettre à un endroit où elle sera difficile à relever. Ça me semble clair avec le règlement actuel. Comment faire la différence avec le point 1 (si il n'est pas accepté).
- 2bis) Si le robot tente de relever une quille, comment faire la différence avec le point 2 ?

Réponse 26:

Le cas 1) est autorisé (mais dans ce cas le robot est limité dans ses agissements:

il est déjà à la moitié de sa capacité de transport simultanée de quilles (limitation physique Cf III.3), sinon il y a pénalité (voir non homologation).

Pour le cas 2), si le robot ne peut pas éjecter la quille, il est non homologable (Cf III.5). Dans le cas contraire, il conviendra aux arbitres de sanctionner selon leur intime conviction (répétition au cours des matchs par exemple) soit une pénalité soit un forfait pouvant être suivi de ré-homologation.

Le cas 1bis) est clairement un cas de défense intelligente autorisée.

Quant au cas 2bis), on considère que c'est le cours du jeu... En fin de match, une quille rendue inaccessible par un robot ne compte pas (Cf III.4).

(Cf Règlement 6.4.2)

### Question 27:

Un robot a t'il le droit de tirer des balles sur les quilles? (c'est à dire dans l'air et non seulement sur la table) ou doivent elles réellement rouler?

Réponse 27:

Oui le robot peut tirer des balles sur les quilles.

### Question 28:

Est ce que les quilles peuvent être redressées n'importe où?

Réponse 28:

Oui, les quilles peuvent être redressées n'importe où sur la table.

### Question 29:

Est ce que le robot doit être de l'autre côté du fossé quand il renverse les quilles?

Réponse 29:

Non, le robot peut être où vous voulez quand il renverse les quilles.

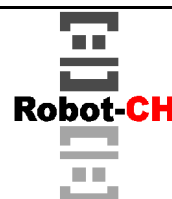
### Question 30:

Que se passera t'il si le robot renverse les quilles par contact direct accidentellement ou volontairement?

Réponse 30:



YVERDON-LES-BAINS



La Ferté Bernard



# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

### FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

Les deux sont autorisés. Néanmoins, cette main entre dans le périmètre déployé du robot que vous devez vérifier. De plus, un robot ne doit pas transporter plus de deux quilles en même temps.

#### Question 31:

Si le robot saisit la grosse balle noire et la transporte devant lui comme "un pare-choc" et renverse les quilles avec elle, est ce bon?

Réponse 31:

C'est autorisé.

#### DIMENSION DES ROBOTS

#### Question 32:

Dans le chapitre 4.6 du règlement, il est écrit: "Durant l'intégralité du match, la somme du périmètre P1 du robot 1 déployé + périmètre P2 du robot 2 doit être inférieur à 2m"

Est il possible d'avoir une configuration du genre :

Non déployé :

P Robot 1 = 80cm

P Robot 2 = 50cm

Les 30 premières secondes du match :

P robot 1 = 150cm

P robot 2 = 50 cm

La dernière minute du match :

P robot 1 = 80cm

P robot 2 = 120cm

Conclusion, quel que soit le temps,  $P1+P2$  inférieur à 2m, même si  $\max(P1) + \max(P2)=270\text{cm}$ . Cela pose t'il problème?

Réponse 32:

C'est interdit. Le calcul se fait avec les deux robots déployés simultanément au maximum de leur capacité.

#### Question 33:

Est-il possible de commencer avec un petit robot en dessous du robot principal, sachant qu'une fois superposés ceux-ci ne dépassent pas la hauteur réglementaire?

Peut-on placer un petit robot dans le gros ?

Réponse 33:

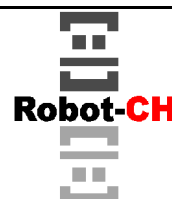
Pourquoi pas s'ils rentrent dans les dimensions réglementaires et respectent tous les deux, toutes les restrictions, y compris celles sur les mâts.

Le périmètre de départ est, dans ce cas, celui du grand robot.

(Cf Règlement: 4.6)



YVERDON-LES-BAINS



La Ferté Bernard



# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

### Question 34:

Le pare-chocs est "conseillé" mais le règlement impose pourtant sa hauteur... Merci de trancher :  
- c'est conseillé d'en avoir un centré à 70 mm de hauteur, mais ce ne sera pas un point d'homologation.  
- c'est obligé... merci de préciser alors des dimensions plus complètes.

### Réponse 34:

Si le pare-choc existe, on conseille de le mettre à 70 mm de hauteur. Mais cela ne sera pas un point d'homologation.

### LA TABLE

### Question 35:

"Il leur est interdit d'utiliser la bordure de la table pour effectuer cette traversée." J'aimerais bien savoir pourquoi cette interdiction ? En quoi, est-ce préjudiciable au jeu ?

La phrase "il leur est interdit d'utiliser la bordure de la table pour effectuer cette traversée [du fossé]" signifie-t-elle :

- qu'on ne peut pas toucher la bordure pendant la traversée ?
- qu'on peut la toucher... mais pas intentionnellement ... ?
- qu'on ne peut pas prendre appui sur le dessus ou l'extérieur de la bordure, mais qu'on peut la longer ?

### Réponse 35:

Un robot ne peut pas prendre appui sur le dessus ou l'extérieur de la bordure pour franchir le fossé, mais peut la longer ou la rencontrer pour se repositionner. On a considéré que le fait de s'accrocher à la bordure simplifierait beaucoup trop le positionnement et le franchissement du fossé. Néanmoins, les robots ne sont pas obligés d'utiliser les ponts!

### Question 36:

Y a t il un mur, un filet de protection autour de l'aire de jeu ? Et le milieu environnant est-il de couleur uniforme ?

### Réponse 36:

Non, il n'y a ni filet ni milieu environnant uniforme.

### REHOMOLOGATIONS

### Question 37:

Est ce qu'un match est rejoué quand un robot est ré-homologué?

Ou y a t'il d'autres mesures de prises?

### Réponse 37:

Des pénalités ou un forfait peuvent être donnés pour le match courant mais il n'est pas rejoué.

Néanmoins, selon la décision des arbitres, il sera peut-être nécessaire de ré-homologuer le robot avant de pouvoir jouer les matchs suivant

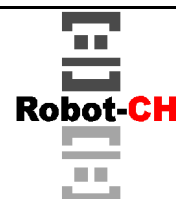
(Cf Règlement:7.1)

### DIVERS

### Question 38:



YVERDON-LES-BAINS





# Règlement Eurobot<sup>open</sup> 2005

## "Le bowling"



---

FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

---

Intensités lumineuses dangereuses pour les yeux?

Réponse 38:

Il ne faut pas que la lumière éblouisse les yeux. Pas de lumière trop puissante. Si possible avoir les spécifications techniques de la source lumineuse.

**Question 39:**

En quoi des stratégies de match peuvent être jugé non fair-play ? Que le brouillage et la vibration soient interdits, je veux bien, mais des stratégies de jeu ?

Réponse 39:

Ceci reste à l'appréciation des arbitres...

Aux équipes de se poser la question pour le choix de stratégie. Être Fair-play, c'est accepter le jeu tel que le décrit le règlement, ne pas essayer de le contourner par des astuces tordues et ne pas empêcher une équipe adverse d'y participer en rendant son (ses) robot(s) non opérationnels.

P.S:

EXPLICATION DE VOS SUGGESTIONS NON PRISES EN COMPTE

A]

Une idée pour modifier la table de compétition en vue d'éviter les robots de type "grosses roues qui vont tout droit" :

Il suffit de fixer la hauteur de la bordure de la table à 36mm, soit la même taille que la profondeur du fossé. Un robot qui passe le fossé en force devrait s'il ne se contrôle pas un petit peu, passer par dessus la bordure du terrain au premier contact.

Réponse:

NON : c'est trop risqué pour les robots. Ils risquent d'être détruits.

(Cf Règlement 4.2.1)

B]

Dans le but d'éviter les robots "bulldozer", pourquoi ne pas inverser un lot de quilles ?

Réponse:

Impossible : ce petit détail implique en réalité d'important changements dans le jeu.



YVERDON-LES-BAINS



La Ferté Bernard